

トロツコでGO!

ルールブック

2009年11月制作

発案者

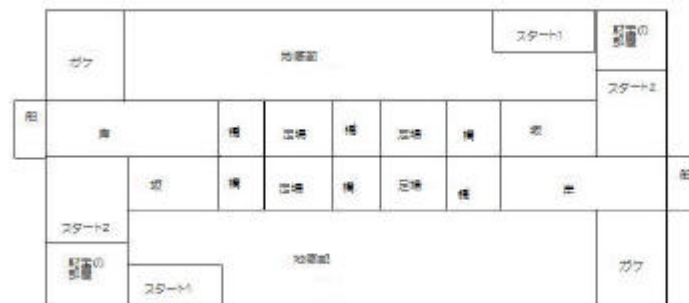
岩井 守生（岩手大学福祉システム工学科2年）

制作 岩手大学ものづくりサークル

制作チーム ：BLACK - BEARD

メンバー ：岩井 守生、佐々木 優聡、千葉 彬智、吉田 雄大

フィールドの上面図



ルール

- ・二対二の対戦方式。
 - ・制限時間 5 分。
 - ・マシーン規格は[40cm × 30cm × 30cm]の中に収めること。
 - ・マシンはスタート位置についたら審判がスタートの合図を出すまで動かさない。
 - ・船には財宝は 10 個しかつめないのて 10 個入った時点で試合終了とする。
 - ・フィールドから出た財宝は海に流され手に入らない。
 - ・マシーンが故障または動かなくなった場合手を挙げて審判を呼び、審判がフィールドの外に出すまでマシーンに触らない。その後自分で修理し、自分でスタート位置からフィールドに復帰できる。
- (ただしフィールド外に出た場合は落ちた場所から再スタート)
- ・マシーンを取り出すとき財宝を持っていたならその場に置く。ただし置く場所が橋の上の場合、近くの砂浜に置く。
 - ・橋を両チームが一定時間引っ張り合った場合、両者を故障とみなし、審判が取り出し、その後スタート位置に戻す。
 - ・5 分間たち試合終了したら、コントローラーを地面に置く。
 - ・船に入っている財宝の数で勝敗をきめる。
 - ・財宝の数が同じ場合、終了時のフィールドの状態ですらに 2 分間の延長戦を行い、その終了時の財宝の数で勝敗をきめる。
 - ・それでも同じ時は再度試合を行い先に財宝を入れたほうの勝ちとする。