

ロボコンプロデュースコンテスト 2009

電気通信大学 ロボメカ工房

つくって

WAKU WAKU

運営マニュアル

競技の主旨

- 速さではなく、知識をもって勝利するロボットコンテスト。
- 競技に使用するロボット作成 (ヤマザキキット使用を前提) に使用するツールについての問題を出題することで、道具を使うことだけでなく知識をもってもらうことを目的とする。

使用物品 (参加人数 ~ 10 人想定)

- ・ フィールド...1 個
- ・ 競技パーツ...5 種各 4 個 = 20 個 (参加人数によって可変のこと)
- ・ 出題ボード...2 枚
- ・ 問題パネル...20 枚 (競技パーツと同数)

競技開始まで

1. フィールドを設置。
2. すべてのパーツをパーツ置き場内に設置。このとき、問題の回答面が上面にくること。
3. 問題の確定。各競技者用のボードに問題を張り、伏せておく。
4. 競技者の誘導。競技機体のスタートゾーンへの設置。
5. スタートへ。

競技中

1. 5 分間計測開始。両競技者の問題出題ボードを同時に提示。
2. 競技進行中、競技ルールに法り審判を下すこと。
3. 競技時間終了。競技者を止め、フィールド外に退避させる。
4. 得点換算へ。

競技後

1. 両者の同パーツごとに問題文の後ろにある回答を確認しながら得点換算をする。
2. ロボットの完成点は担当の副審が判断をし換算する。
3. 一試合終了。

問題と正解 別紙記載とさせていただきます。